Las reglas de sintaxis, se refieren a cumplir con lo establecido por el lenguaje, en el caso de nosotros “c”. Las funciones en “c”, los operadores, las librerías requieren una determinada forma de escribirlo.

En el programa que has codificado, utilizaste las siguientes funciones:

|  |  |
| --- | --- |
| **Funciones** | **Descripción** |
| printf | Imprimir mensajes en pantalla |
| scanf | Leer los datos que el usuario le proporcione, o bien las inicializaciones que el programador decida. |

Recuerda, que las funciones anteriores pertenecen a la librería <stdio.h> (Estándar de Entrada Salida).

La siguiente lista de cotejo, te ayudará a resolver algunos posibles errores:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Elemento | Correcto | Incorrecto |
| Se incluyo la librería stdio.h, de acuerdo a la sintaxis correspondiente. |  |  |
| Se declararon todas las variables, utilizadas en el programa. |  |  |
| Las variables corresponden al tipo de dato que se específica en el formato de código de la función scanf. |  |  |
| La función scanf, está en escrito en minúsculas. |  |  |
| La función scanf, abre y cierra paréntesis en la lectura de la variable. |  |  |
| La función scanf, incluye el formato de código, de acuerdo al tipo de dato de la variable. |  |  |
| La función scanf, incluye el &, adelante de la varable a leer. |  |  |
| Las funciones de scanf, terminan con punto y coma. |  |  |
| La función printf, está escrito en minúsculas. |  |  |
| La función printf, abre y cierra paréntesis en la cadena de texto que aparecerá en pantalla. |  |  |
| Las funciones de printf, terminan con punto y coma. |  |  |
| A cada llave de inicio {, hay una llave que cierra la sentencia } |  |  |